# Упражнения: Дефиниране на класове

## [Дефиниране на клас човек](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/228#0)

Дефинирайте клас **Person** с **public** полета **name** (име) и **age** (възраст).

### Забележка

Добавете следния код във вашият Main метод.

|  |
| --- |
| static void Main(string[] args)  {  Type personType = typeof (Person);  FieldInfo[] fields = personType.GetFields(BindingFlags.Public | BindingFlags.Instance);  Console.WriteLine(fields.Length);  } |

Ако сте дефинирали класа правилно, тестът трябва да мине.

### Бонус\*

Опитайте се да създадете няколко обекта от Person:

|  |  |
| --- | --- |
| **Име** | **Възраст** |
| Pesho | 20 |
| Gosho | 18 |
| Stamat | 43 |

## [Семейство](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/228#2)

Създайте клас **Person** с полета **name** (име) и **age** (възраст). Създайте клас **Family**. В този клас трябва да има списък от хора. Напишете програма, която въвежда информация за N човека от едно семейство, след което изведете семейството по азбучен ред.

### Примери

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |  | **Вход** | **Изход** |
| 3  Pesho 3  Gosho 4  Annie 5 | Pesho 3  Gosho 4  Annie 5 |  | 5  Steve 10  Christopher 15  Annie 4  Ivan 35  Maria 34 | Steve 10  Christopher 15  Annie 4  Ivan 35  Maria 34 |

### Бонус\*

Опитайте се да създадете метод Print за класа Family

## [Статистика](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/228#2)

Използвайки класът Person, напишете програма, която въвежда от конзолата **N** реда информация за хора и изпечатва хората на възраст **по-голяма от 30** години, **сортирани по азбучен ред**.

### Примери

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 3  Pesho 12  Stamat 31  Ivan 48 | Ivan - 48  Stamat – 31 |
| 5  Nikolai 33  Yordan 88  Tosho 22  Lyubo 44  Stanislav 11 | Lyubo - 44  Nikolai - 33  Yordan - 88 |

## Министерство на образованието и науката (МОН)

* Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "**Обучение за ИТ кариера**" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



* Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен** **лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).

